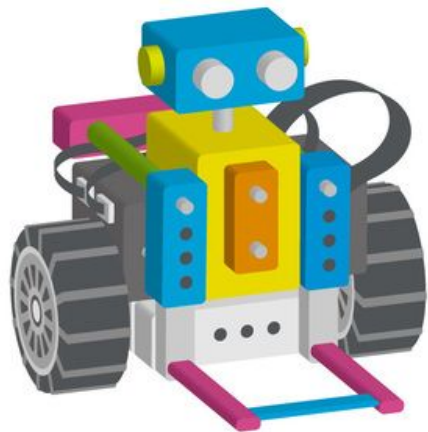


コンピュータがわかる  
言葉を使いこなそう！

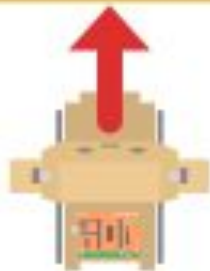


指示カードには、こんなひみつが...



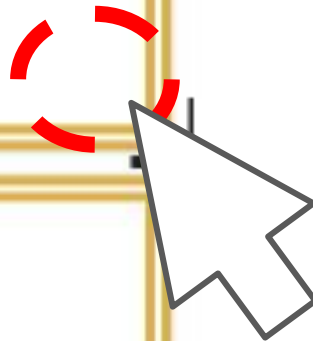
10

20



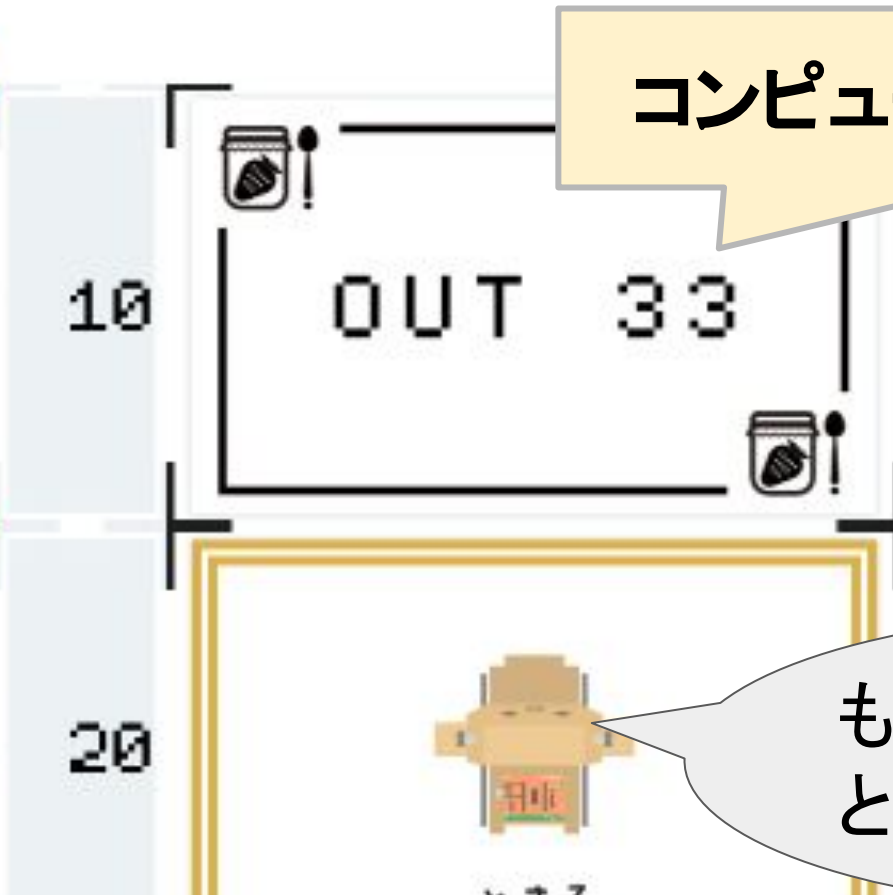
まえにすすむ

カードの右下を  
クリックすると...



クリックしてみよう！

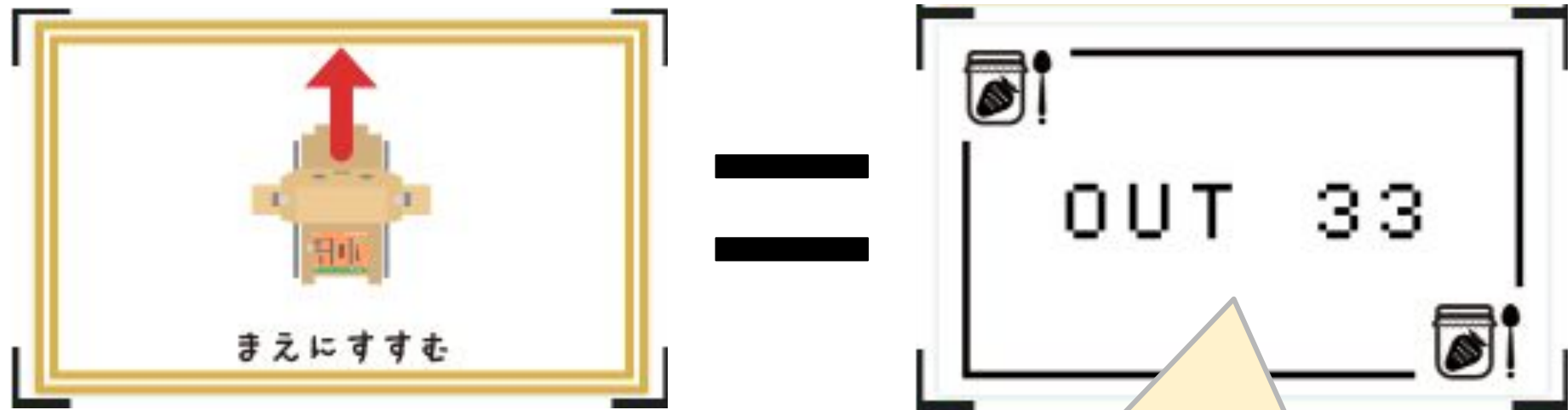
指示カードには、こんなひみつが...



コンピュータがわかる言葉

もう一度おすと、も  
とにもどるよ！

コンピュータはカードを文字(テキスト)に変えて理解している！！



コンピュータがわかる言葉

# 調べよう！

## コンピュータがわかる言葉！（プリント）



とまる



ひだりにまがる



1 びょうまつ



うしろにすすむ



みぎにまがる



3 びょうまつ

問題！「8びょうまつ」をコンピュータが  
かる言葉にすると・・・？

わ



?

答え！「8びょうまつ」をコンピュータが  
かる言葉にすると・・・？


わ



8 びょうまつ

**WAIT 480**

---

The background features a colorful illustration of four children and various tech-related icons. At the top, a boy and a girl are seated at desks with laptops. Above the boy is a blue car robot in a light blue circle, and above the girl is a blue robot in a pink circle. To the right is a desktop computer with a smiling screen. In the foreground, the same boy and girl are standing and holding their laptops. The boy is surrounded by a blue car robot and colorful geometric shapes. The girl is surrounded by a blue robot and colorful geometric shapes. The text "文字(テキスト)を使ったプログラミングをしよう!" is centered over the illustration in a large, bold, black font.

**文字(テキスト)を使った  
プログラミングをしよう！**



難しそうだけど・・・  
やることは今までと同じ！



**OUT 33**

**WAIT 180**

**OUT 0**

# 用意するもの



**IchigoDake  
(イチゴダケ)**



**IchigoDyhook  
(イチゴダイフク)**



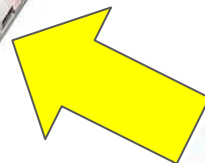
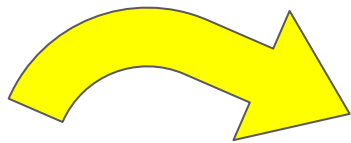
**電池**



**カムロボ**

# 準備しよう！

## 1. 電池をセットしよう！



## 2. IchigoDakeをセットしよう！

# 文字(テキスト)を打ちこもう！

1. IchigoDyhookの電源をON！

2. IchigoDyhookに文字を打ちこむ！

```
IchigoJam BASIC 1.4.3web jig.jp  
OK  
10 OUT33
```

**行番号**(指示の順番)と  
テキストを打ちこむ

# 文字(テキスト)を打ちこもう！(例)

```
IchigoJam BASIC 1.4.3web jig.jp
OK
100 OUT33
200 WAIT180
300 OUT0
■
```

# 文字(テキスト)を打つポイント！その1

IchigoJam BASIC 1.4.3web jig.jp

## 行番号(指示の順番)のポイント！

**10・20・30というようにしておけば、あとから間に指示を追加しやすくなるよ！**

## 例) 20と30の指示の間に指示を追加したい

# 25 OUT33

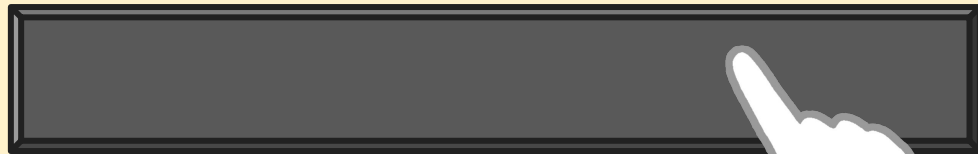
## 26 WAIT60

# 文字(テキスト)を打つポイント！その2

IchigoJam BASIC 1.4.3web jig.jp

行

**行番号のあとには必ずスペースを入れる！**



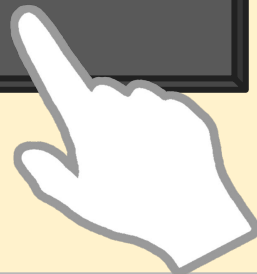
© 10 OUT33

# ✖ 100UT33

# 文字(テキスト)を打つポイント！その3

```
IchigoJam BASIC 1.4.3web jig.jp  
OK  
3201000  
OUT33  
WAIT180  
OUT0  
█
```

**次の行に行くときは必ず  
エンターキーをおす！**





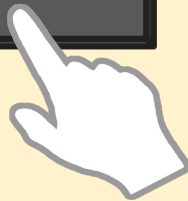
# 保存しよう！

ゼロ

**SAVE0で保存！**

**※エンターキーも忘れずに！**

Enter

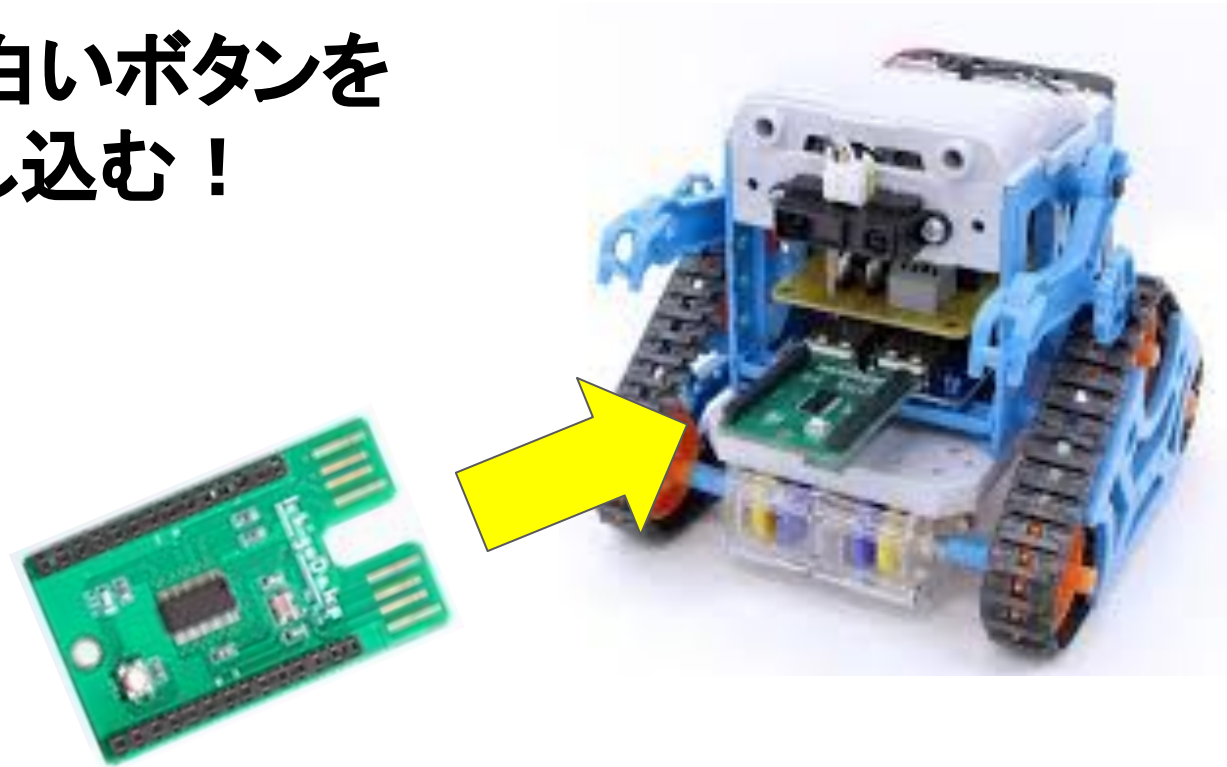


```
IchigoJam  
OK  
100 OUT 33  
200 WAIT 18  
300 OUT 0  
SAVE0  
Saved 30byte  
OK
```

保存が成功すると自動ででてくる

# カムロボを動かそう！

1. カムロボのスイッチON
2. イチゴダケの白いボタンを  
押しながら差し込む！





さあ！  
チャレンジしてみよう！

# おまけ(知っとくと便利！)



**IchigoDyhook  
の  
使い方**

## おまけ1（知っとくと便利！）

# はじめからプログラムをし直したい… 「NEW」と打つ！

下の画面のようになりましょう！

```
00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
XXXXXXXXXX XXXXXXXXXX XXXXXXXXXX XXXXXXXXXX XXXXXXXXXX XXXXXXXXXX XXXXXXXXXX XXXXXXXXXX
0 byte
```

# おまけ2(知っとくと便利！)



F1  
CLS

てなんだろう？

画面に出ているテキストをすべて消すことができる

**！ 注意 ！**

表示が消えるだけで、保存されたプログラムが消えるわけではない



# おまけ3(知っとくと便利！)



F2  
LOAD

てなんだろう？

ゼロ

LOAD0と打つと...

SAVE0で保存したデータを呼び出せる！

# おまけ4(知っとくと便利！)

SAVEを簡単に打ちたい



F3  
SAVE



SAVE



# おまけ5(知っとくと便利！)



F2  
LOAD

押したけど  
データが表示されない

F4  
LIST

押すと、保存されて  
いるプログラムを表示できる

# おまけ6(知っとくと便利！)

F2  
LOAD



LOAD0

Loaded ○○byte

LIST

保存されているプログラム

10 OUT33

20 OUT0

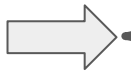
追加したいテキストを打ち保存

OK

15 WAIT180

SAVE0

F4  
LIST



# おまけ6(知っとくと便利！)

```
LOAD0  
Loaded ○○byte
```

```
LIST
```

```
10 OUT33
```

```
20 OUT0
```

```
OK
```

```
15 WAIT180
```

```
SAVE0
```

```
LIST
```

```
10 OUT33
```

```
15 WAIT180
```

```
20 OUT0
```

```
OK
```

F4  
LIST



テキストが追加された！

# おまけ7(知っとくと便利！)

