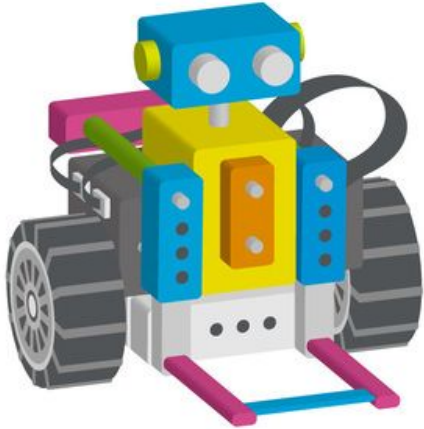
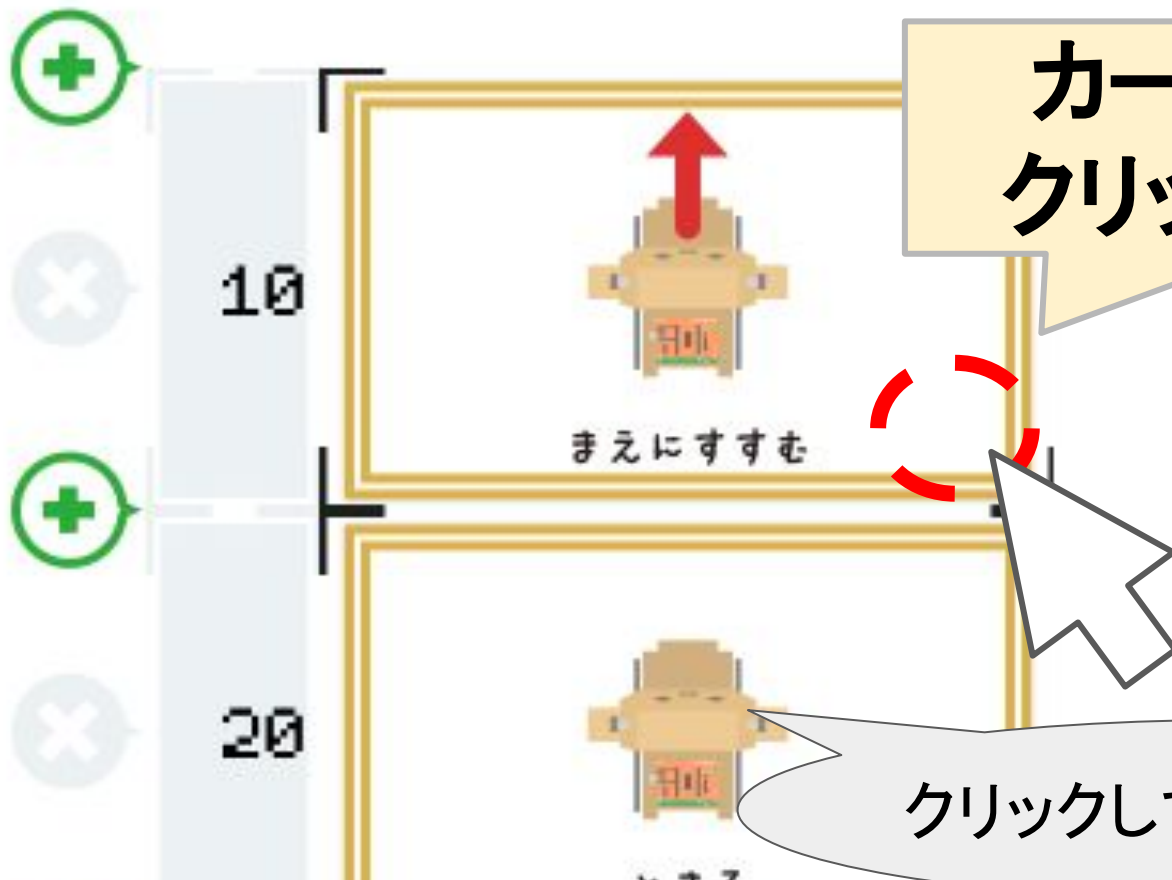


コンピュータがわかる
言葉を使いこなそう！



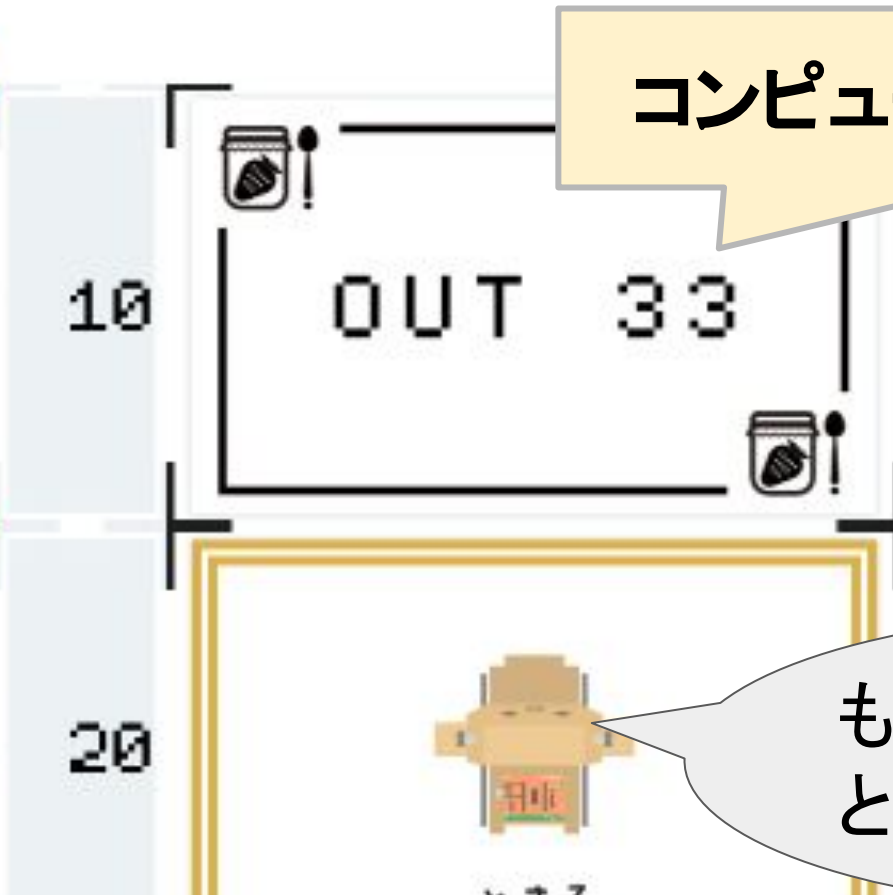
指示カードには、こんなひみつが...



カードの右下を
クリックすると...

クリックしてみよう！

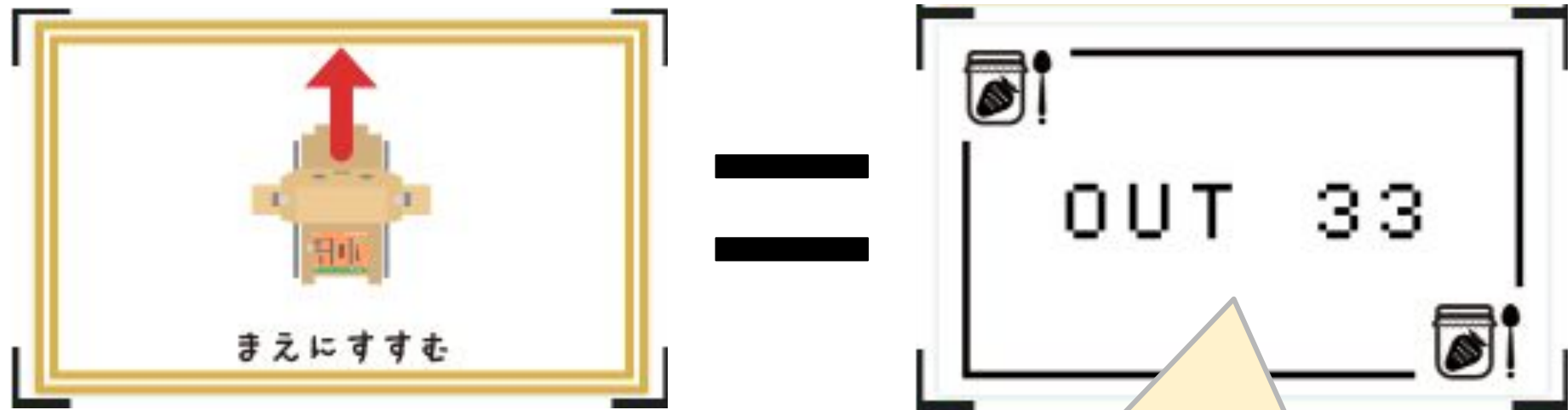
指示カードには、こんなひみつが...



コンピュータがわかる言葉

もう一度おすと、も
とにもどるよ！

コンピュータはカードを文字(テキスト)に変えて理解している！！



コンピュータがわかる言葉

調べよう！

コンピュータがわかる言葉！（プリント）



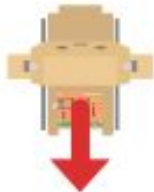
とまる



ひだりにまがる



1 びょうまつ



うしろにすすむ



みぎにまがる



3 びょうまつ

問題！「8びょうまつ」をコンピュータが
かる言葉にすると・・・？

わ



?


答え！「8びょうまつ」をコンピュータが
かる言葉にすると・・・？

わ



8 びょうまつ

WAIT 480

The background is a colorful illustration featuring four children and various tech-related icons. At the top, a boy and a girl are seated at desks with laptops. Above the boy is a blue car robot in a light blue circle, and above the girl is a blue robot in a pink circle. To the right is a desktop computer with a smiling screen. In the foreground, the same boy and girl are standing and holding their laptops. The boy is surrounded by a blue car robot and colorful geometric shapes. The girl is surrounded by a blue robot and colorful geometric shapes. The text "文字(テキスト)を使ったプログラミングをしよう!" is centered in the middle of the image in a large, bold, black font.

**文字(テキスト)を使った
プログラミングをしよう！**

難しそうだけど・・・
やることは今までと同じ！



OUT 33

WAIT 180

OUT 0

用意するもの



**IchigoDake
(イチゴダケ)**



**IchigoDyhook
(イチゴダイフク)**



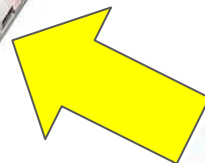
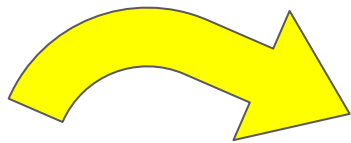
電池



カムロボ

準備しよう！

1. 電池をセットしよう！



2. IchigoDakeをセットしよう！

文字(テキスト)を打ちこもう！

1. IchigoDyhookの電源をON！

2. IchigoDyhookに文字を打ちこむ！

```
IchigoJam BASIC 1.4.3web jig.jp  
OK  
10 OUT33
```

行番号(指示の順番)と
テキストを打ちこむ

文字(テキスト)を打ちこもう！(例)

```
IchigoJam BASIC 1.4.3web jig.jp
OK
100 OUT33
200 WAIT180
300 OUT0
■
```

文字(テキスト)を打つポイント！その1

IchigoJam BASIC 1.4.3web jig.jp

行番号(指示の順番)のポイント！

10・20・30というようにしておけば、あとから間に指示を追加しやすくなるよ！

例) 20と30の指示の間に指示を追加したい

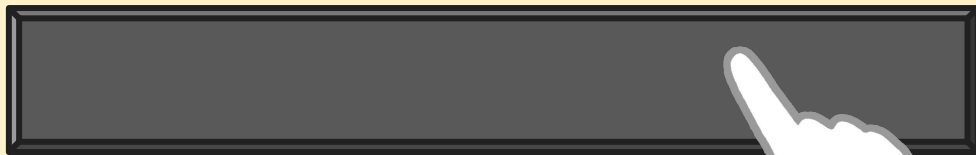
25 OUT33

26 WAIT60

文字(テキスト)を打つポイント！その2

行番号のあとには必ずスペースを入れる！

行番号のあとには必ずスペースを入れる！



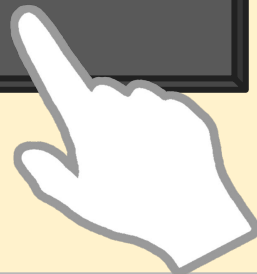
© 10 OUT33

X 100UT33

文字(テキスト)を打つポイント！その3

```
IchigoJam BASIC 1.4.3web jig.jp  
OK  
3201000  
OUT33  
WAIT180  
OUT0  
█
```

**次の行に行くときは必ず
エンターキーをおす！**



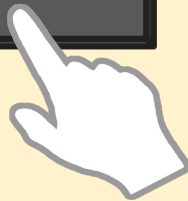
保存しよう！

ゼロ

SAVE0で保存！

※エンターキーも忘れずに！

Enter

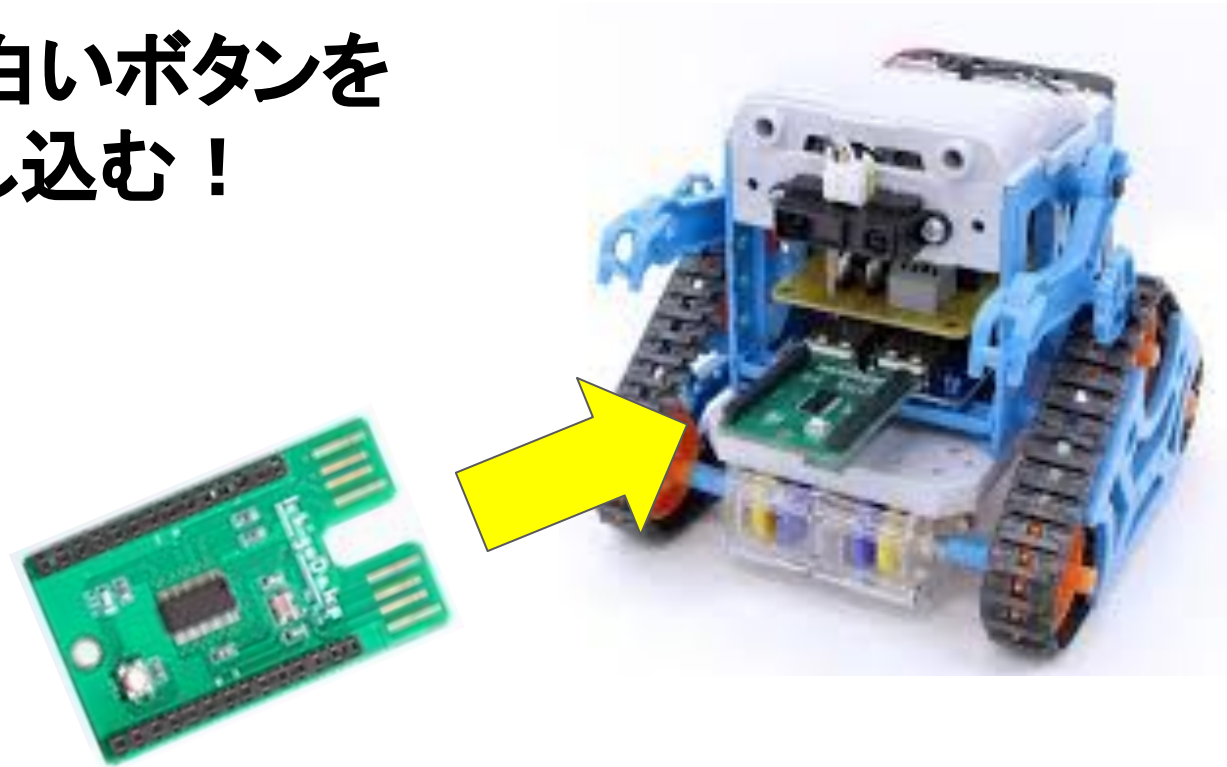


```
IchigoJam  
OK  
100 OUT 33  
200 WAIT 18  
300 OUT 0  
SAVE0  
Saved 30byte  
OK
```

保存が成功すると自動ででてくる

カムロボを動かそう！

1. カムロボのスイッチON
2. イチゴダケの白いボタンを
押しながら差し込む！





さあ！
チャレンジしてみよう！

おまけ(知っとくと便利！)



**IchigoDyhook
の
使い方**

おまけ1 (知っとくと便利！)



はじめからプログラムをし
直したい…
「**NEW**」と打つ！

下の画面のようになり
よう！

```
NEW
W
00000000
AVED
aved 0byte
00000000
K
```

おまけ2(知っとくと便利！)



F1
CLS

てなんだろう？

画面に出ているテキストをすべて消すことができる

！ 注意 ！

表示が消えるだけで、保存されたプログラムが消えるわけではない

おまけ3(知っとくと便利！)



F2
LOAD

てなんだろう？

ゼロ

LOAD0と打つと...

SAVE0で保存したデータを呼び出せる！

おまけ4(知っとくと便利！)

SAVEを簡単に打ちたい



F3
SAVE



SAVE

おまけ5(知っとくと便利！)



F2
LOAD

押したけど
データが表示されない

F4
LIST

押すと、保存されて
いるプログラムを表示できる

おまけ6(知っとくと便利！)

F2
LOAD



LOAD0

Loaded ○○byte

LIST

保存されているプログラム

10 OUT33

20 OUT0

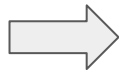
追加したいテキストを打ち保存

OK

15 WAIT180

SAVE0

F4
LIST



おまけ6(知っとくと便利！)

```
LOAD0  
Loaded ○○byte
```

```
LIST
```

```
10 OUT33
```

```
20 OUT0
```

```
OK
```

```
15 WAIT180
```

```
SAVE0
```

```
LIST
```

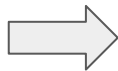
```
10 OUT33
```

```
15 WAIT180
```

```
20 OUT0
```

```
OK
```

F4
LIST



テキストが追加された！

おまけ7(知っとくと便利！)

