

サイバー空間で
アニメーションを作ろう
～RND～

画面の座標の豆知識

X座標(横)

Y座標(縦)

@ (0,0)

(31,0) @

@ (0,21)

(31,21) @

ランダムに@を表示したい

@

RND(ランダム)を覚えよう！

- ・ **RND** ⇒ 変数。箱の中からランダムで1つ選ぶ。

【使い方】

X=RND(

X座標

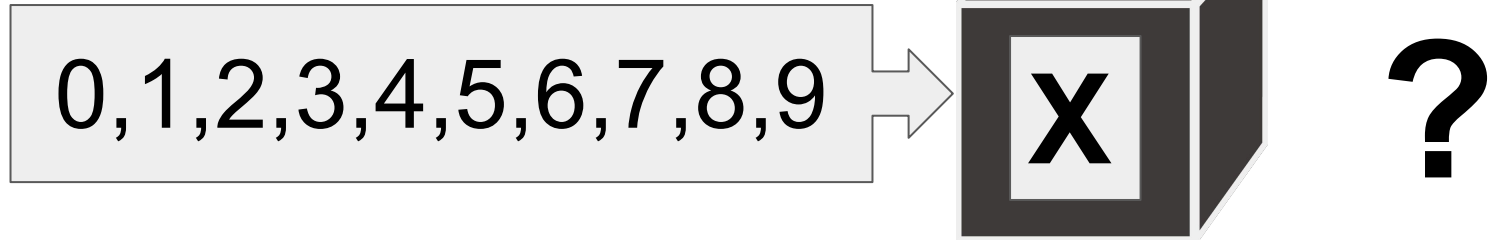
は数字を入れます。

RND(ランダム)を覚えよう！

例) $X = \text{RND}(10)$

【イメージ】

10個の数字(0~9)が入った箱から1個の数字を選び出す。



RND(ランダム)を試そう！

```
10 CLS
```

```
20 X=RND(32)
```

```
30 LOCATE X,0:PRINT"@"
```

```
40 GOTO10
```

前回やったね！！

- ・上のテキストをコピーしよう！
(文章を選択して**Ctrlを押しながらC**)
- ・[IchigoJam web](#)を開く。

- ・IchigoJam webの黒い画面の下にある四角い箱に
コピーしたものを貼り付ける。
(貼り付けるところを選択して**Ctrlを押しながらV**)
- ・黒い画面の下にある **IMPORT** を押す。

プログラミングの豆知識

```
10 PRINT"@"  
20 PRINT"@@"  
30 GOTO10
```

RUN

実行

Esc

停止

LIST

再表示

Q.打ち込んだプログラムを試す！

A.**RUN**と打ち込むとプログラムが実行されるよ！

Q.実行したいプログラムを止めたい！

A.キーボード左上の **Esc**(エスケープ)を押す！

Q.プログラムを見返したい。編集したい！

A.**LIST**と打ち込もう！

画面全体でランダムに@を表示しよう！

```
10 CLS
20 X=RND(32):Y=RND(●)
30 LOCATE X,Y:PRINT"@ "
40 GOTO10
```

- ・上のテキストをコピーしよう！
(文章を選択して**Ctrlを押しながらC**)
- ・[IchigoJam web](#)を開く。

- ・IchigoJam webの黒い画面の下にある四角い箱に
コピーしたものを貼り付ける。
(貼り付けるところを選択して**Ctrlを押しながらV**)
- ・黒い画面の下にある **IMPORT** を押す。