

サイバー空間で
アニメーションを作ろう
～RND～

線香花火を作ってみました！

```
10 CLS
20 LOCATE 16,12:PRINT"@ "
30 X=RND(32):Y=RND(21)
40 LOCATE X,Y:PRINT"* ":WAIT30
50 LOCATE X,Y:PRINT" ":WAIT30
60 GOTO10
```

実際の線香花火



より線香花火らしくしよう！



X座標(横)

Y座標(縦)

@ (0,0)

(31,0) @

@

@ (0,21)

(31,21) @

X座標(横)

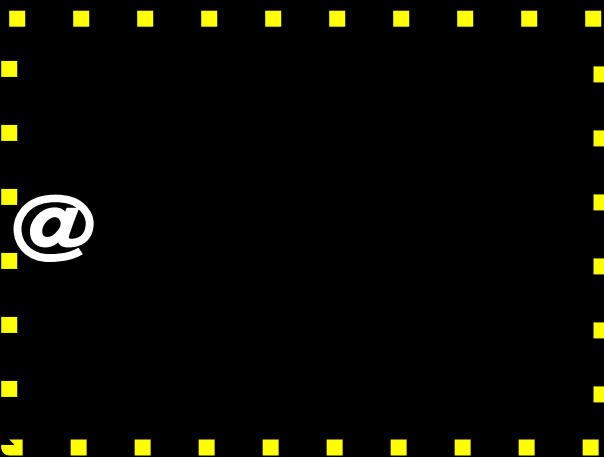
Y座標(縦)

@ (0,0)

10

(31,0) @

5



15

@ (0,21)

(31,21) @

```
10 CLS
20 LOCATE 16,12:PRINT"@ "
30 X=RND(32):Y=RND(21)
40 LOCATE X,Y:PRINT"* ":WAIT30
50 LOCATE X,Y:PRINT" ":WAIT30
60 GOTO10
```

- ・上のテキストをコピーしよう！
(文章を選択して**Ctrlを押しながらC**)
- ・[IchigoJam web](#)を開く。

- ・IchigoJam webの黒い画面の下にある四角い箱に
コピーしたものを貼り付ける。
(貼り付けるところを選択して**Ctrlを押しながらV**)
- ・黒い画面の下にある **IMPORT** を押す。

```
10 CLS
20 LOCATE 16,12:PRINT"@ "
30 X=RND(21):Y=RND(16)
40 LOCATE X,Y:PRINT"* ":WAIT30
50 LOCATE X,Y:PRINT" ":WAIT30
60 GOTO10
```

- ・上のテキストをコピーしよう！
(文章を選択して**Ctrlを押しながらC**)
- ・[IchigoJam web](#)を開く。

- ・IchigoJam webの黒い画面の下にある四角い箱に
コピーしたものを貼り付ける。
(貼り付けるところを選択して**Ctrlを押しながらV**)
- ・黒い画面の下にある **IMPORT** を押す。

X座標(横)

Y座標(縦)

@ (0,0)

(31,0) @

@

@ (0,21)

(31,21) @

X座標(横)

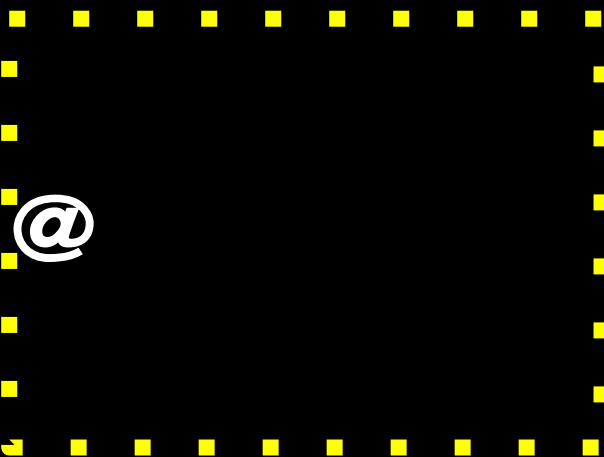
Y座標(縦)

@ (0,0)

10

(31,0) @

5

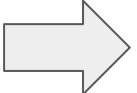


15

@ (0,21)

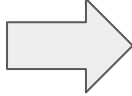
(31,21) @

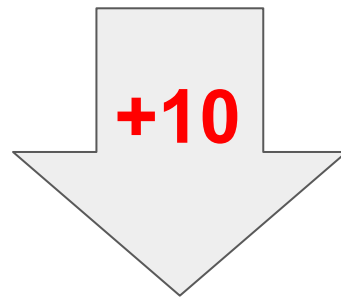
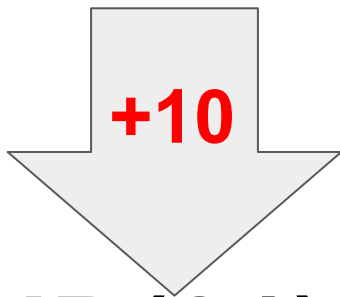
○Xの値を10～20の間の数字に
なるようにしたい！

$X = \text{RND}(21)$  Xの値は0～20

10にするには・・・？

○Xの値を10～20の間の数字に
なるようにしたい！

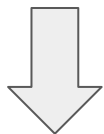
$X = \text{RND}(21)$  Xの値は0～20



$X = \text{RND}(21) +$  Xの値は10～

○Xの値を10～20の間の数字に
なるようにしたい！

$$X=\textcolor{red}{\underline{\text{RND}(21)}}+10$$



0～20の中の1つ

0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,
13,14,15,16,17,18,19,20 **+10= 10～30**

プログラミングの豆知識

```
10 PRINT"@"  
20 PRINT"@@"  
30 GOTO10
```

RUN

実行

Esc

停止

LIST

再表示

Q.打ち込んだプログラムを試す！

A.**RUN**と打ち込むとプログラムが実行されるよ！

Q.実行したいプログラムを止めたい！

A.キーボード左上の **Esc**(エスケープ)を押す！

Q.プログラムを見返したい。編集したい！

A.**LIST**と打ち込もう！